

TALLERE PARA 2 HORAS DE CLASE

DEL 7-10-2020 al 21-10-2020

HORAS SEMANALES: 2

GRADOS 7 periodo 3 actividad 2

AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA

INGENIERO: RAFAEL MARTINEZ

TELEFONO 313 792 97 65

INSTITUCION EDICATIVA: I.E.R. TULAPITA

Introducción

En las sociedades humanas y en parte en algunas sociedades animales, la información tiene un impacto en las relaciones entre diferentes individuos. En una sociedad la conducta de cada individuo frente a algunos otros individuos se puede ver alterada en función de qué información disponible posee el primer individuo. Por esa razón, el estudio social de la información se refiere a los aspectos relacionados con la variación de la conducta en posesión de diferentes informaciones.

1. Tema

Conceptos generales sobre la informática

1.1. Subtema

Procesador de texto

2. Justificación

El impacto de las nuevas tecnologías alcanza también a la educación, y es especialmente en este terreno donde más deben emplearse los medios técnicos actualizados y capaces de mejorar la calidad de la enseñanza. Vivimos en una sociedad comandada por las nuevas tecnologías, donde la informática juega un papel fundamental en todos los ámbitos. Por ello, es importante tomar conciencia de lo necesario que es saber y comprender conceptos que tienen que ver con el manejo de los aparatos tecnológicos.

3. Logros

Comprender los términos utilizados en los aparatos tecnológicos y las T.I.C

1 Naturaleza y evolución de la tecnología

4. Indicadores de avance

Explico con ejemplos el concepto de sistemas, informática, información e indico sus componentes y relaciones de causa y efecto.

Elaboro: Ingeniero Rafael Martínez Mena cel./ws: 313 792 97 65 prohibida su reproducción sin permiso adecuado

6. Contenido temático

- Procesador de texto

El sistema Windows

Windows es un sistema operativo desarrollado por la empresa de software Microsoft Corporation, el cual se encuentra dotado de una interfaz gráfica de usuario basada en el prototipo de ventanas (su nombre en inglés).

El 20 de noviembre de 1985 (el grandioso año en el que nació) Microsoft lanzó la primera versión de Windows. Hoy, 30 años después, es el sistema operativo de escritorio más usado en todo el mundo.



Bill Gates y Paul Allen fundaron [Microsoft](#) en 1975 con la visión de llevar un ordenador personal a cada hogar del mundo. Puede que la historia suene familiar, pues no es la única de este tipo. El primer gran éxito de la empresa no fue Windows, fue MS-DOS (Microsoft Disk Operating System). A principios de los ochenta Steve Ballmer se unió al equipo de Microsoft y un mes después IBM se pone en contacto con la empresa para iniciar un nuevo proyecto.

Se trataba de un nuevo sistema operativo "MS-DOS", el que dejó mordiendo polvo a [CP/M](#) y se convirtió en el software de los equipos IBM. Sin embargo MS-DOS era bastante difícil de usar para muchas personas, estaba muy orientado a informáticos, y **Microsoft pensó que había una mejor manera de hacer las cosas.**

Las aplicaciones

Aplicación es un término que proviene del vocablo latino aplicativo y que hace referencia a la acción y el efecto de aplicar o aplicarse (poner algo sobre otra cosa, emplear o ejecutar algo, atribuir). ... Una **aplicación** informática es un tipo de software que permite al usuario realizar uno o más tipos de trabajo.

El procesador de texto

Un **procesador** de texto es una aplicación informática que permite crear y editar documentos de texto en una computadora. Se trata de un software de múltiples funcionalidades para la redacción, con diferentes tipografías, tamaños de letra, colores, tipos de párrafos, efectos artísticos y otras opciones.

Tipos de **Procesadores de Texto**

Microsoft Word: El **procesador** de palabras por excelencia para los computadores de Windows. Apache OpenOffice Writer: **Procesador de texto** que forma parte de la suite de código abierto OpenOffice. Abiword: Este **procesador** de palabras forma parte de las herramientas de LibreOffice.

Las **hojas electrónicas** son aplicaciones **que** permiten efectuar cálculos sencillos y complejos con rapidez y precisión. ... Palabras clave: Excel, **hoja** de cálculo , Celdas, Rangos, Selección de filas y columnas, Insertar o eliminar filas y columnas, Series de datos.

Características

Funciones recursivas, orientadas a los cálculos por iteraciones sucesivas. Algunos programas, además, permiten incluir nuevas funciones predefinidas por el usuario. Casi todas las **hojas** de cálculo disponen de un propio lenguaje de órdenes y de programación integrado. Facilidad para dividir la pantalla en ventanas.

Las bases de datos

Las **bases de datos** son un conjunto de **datos** pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.(En resumen, un conjunto de **datos** pertenecientes a un mismo contexto) En este sentido; una biblioteca puede considerarse una **base de datos** compuesta en su mayoría por documentos y textos

Elementos de una base de datos

En prácticamente cualquier **base de datos** actual existen cuatro elementos esenciales: tablas, consultas, informes y formularios. Los informes serán la forma más eficaz de presentar nuestros **datos**. ... Con los formularios **se** facilitan las tareas de introducción de **datos**.

Diseño grafico

Esta disciplina se **sirve** de imágenes, vídeos y elementos textuales, todos ellos elementos imprescindibles **para** la comunicación **gráfica** y visual. Es, a partir de ellos, como el **diseño gráfico** consigue trasmitir los mensajes e ideas necesarias

El **diseño gráfico** es la profesión que tiene como objetivo crear y transmitir mensajes a través de la imagen. ... El **diseño gráfico** también es llamado comunicación visual y es una profesión con una gran demanda debido al desarrollo de la tecnología y las formas actuales mediante las que los seres humanos nos comunicamos

Multimedia

Se referirse a cualquier objeto o sistema que utiliza múltiples medios de expresión físicos o digitales **para** presentar o comunicar información. De allí la expresión multimedios. Los medios pueden ser variados, desde texto e imágenes, hasta animación, sonido, vídeo, etc

Ventajas y desventajas

- Para el caso de aprendizaje se logra que los **Depende de un sistema eléctrico** alumnos capten mejor las ideas. ...
- La información se encuentra disponible las 24 horas del día.
- La información fácilmente actualizable.
- **Desventajas de la multimedia** en el uso educativo:
- Adicción, distracción, ansiedad.

PASOS PARA CREAR MULTIMEDIA

1. Definir el mensaje clave. Saber **qué se** quiere decir. ...
2. Conocer al público. ...
3. Desarrollo o guion. ...
4. Creación de **un** prototipo. ...
5. 5.Creación del producto. En función de los resultados del resteo del prototipo, **se** hace una redefinición y **se** crea el producto definitivo, el esquema del **multimedia**

Cuestionario

Utiliza tu usuario, entra en la plataforma y registra la cada pregunta con su respuesta.

http://www.iertulapita.edu.co/plan_tecnologia_e8.php

¿Qué es el sistema Windows?

¿Qué son las aplicaciones?

¿Cuáles son los tipos de procesadores de texto?

¿Qué son las características de las hojas electrónicas?

¿Cuáles son los elementos que compone una base de datos?

¿Para qué sirve el diseño gráfico?

¿Qué es el diseño gráfico y para qué sirve?

¿Qué es y para qué sirve la multimedia?